



Техническая часть (гарнитура Oculus Quest 2)

Meta Quest 2 - автономный VR-шлем: работает без ПК и внешних датчиков, отслеживает движения пользователя и контроллеров встроенными камерами (inside-out tracking). Управление - **двумя контроллерами Oculus/Meta Touch** и (в поддерживаемых приложениях) **hand tracking** (отслеживание рук)

Дисплей

- Разрешение: **1832 × 1920 на каждый глаз**
- Тип панели: **Fast-switch LCD**

Производительность

- Процессор: **Qualcomm Snapdragon XR2 Platform**

Ввод и трекинг

- Ввод: **2 контроллера Oculus Touch + hand tracking** (в поддерживаемых сценариях)

Аудио

- Встроенный “позиционный” звук (интегрированное аудио)

Питание

- Типичная автономность: **~2–3 часа** (зависит от контента и яркости/громкости)

Память (зависит от версии)

- 256 GB

Режимы использования

- Seated / Standing / Room-scale (сидя / стоя / “комнатный” режим)

Межзрачковое расстояние (IPD)

- 3 фиксированных положения линз: **1 (58 мм), 2 (63 мм), 3 (68 мм)** — важно для чёткости и комфорта.

Комплектация:

- Шлем Meta/Oculus Quest 2
- 2 контроллера Oculus Touch
- 2 АА батарейки для контроллеров
- Блок питания и кабель зарядки

Первое включение и настройка

Шаг 1. Зарядка

1. Подключите шлем к питанию (USB-C).
2. Дождитесь полной зарядки: в справке Meta для гарнитур указано, что от штатного адаптера **полная зарядка занимает около 2,5 часов**.

Шаг 2. Подготовка телефона и аккаунта

1. Установите на телефон **Meta Horizon mobile app** (официальное приложение для настройки).
2. Войдите в **Meta-аккаунт** (шлем привязывается к аккаунту).

Шаг 3. Включение шлема и сопряжение

1. Включите шлем кнопкой питания.
2. Следуйте подсказкам внутри шлема: выбор языка, Wi-Fi, обновления.
3. На одном из этапов появится **код сопряжения** — введите его в приложении на телефоне (привязка шлема к аккаунту). (Типовой сценарий настройки описан в официальных материалах Meta.)

Шаг 4. Посадка на голове и резкость

1. Ослабьте ремешок, наденьте шлем, затем подтяните ремни до уверенной фиксации (без давления).

2. Настройте **IPD** (положение линз 1/2/3), чтобы текст в меню был максимально чётким.
3. Если пользователь в очках – используйте **проставку для очков** из комплекта.

Шаг 5. Настройка безопасной зоны (Guardian)

При первом запуске шлем предложит настроить границы:

- **Stationary** (на месте) - удобно для коротких демонстраций у парты.
- **Room-scale** (комната) - для активных VR-упражнений.

Управление: контроллеры и базовые действия

- **Oculus/Meta button** (обычно на правом контроллере) — открывает **Universal Menu** (главное меню).
- **Триггеры и кнопки захвата (grip)** - “выбрать/взять/нажать” в приложениях.
- **Стики (thumbsticks)** - перемещение/поворот, прокрутка списков.

Как “нажимать” в интерфейсе

- Наведите “луч” контроллера на кнопку/иконку и нажмите триггер – это аналог клика мышью.

Интерфейс шлема (что где находится)

В Quest 2 ключевая точка управления - **Universal Menu**:

- открывается кнопкой Oculus/Meta;
- слева обычно часы и быстрый доступ;
- через **Quick Settings** быстро включают Wi-Fi, “пасстру” (вид реального мира), яркость, громкость и т.п.

Запуск занятий: как открыть приложение и начать урок

- 1) Нажмите Oculus/Meta button → откройте библиотеку приложений (App Library).
- 2) Выберите нужное приложение/урок → Launch/Запуск.
- 3) После занятия: Oculus/Meta button → Quit/Выход (или “Закрыть приложение” в меню).

Подключение к ПК

Quest 2 можно использовать как PC-VR шлем двумя способами:

Вариант А: по кабелю (Link)

1. Установите на ПК приложение Meta Horizon Link (PC app).
2. Подключите шлем к ПК кабелем USB-C.
3. В шлеме включите Link (в разделе Link/Air Link).

Вариант В: по Wi-Fi (Air Link)

1. ПК и шлем должны быть в одной сети Wi-Fi.
2. В настройках включите Air Link и выполните сопряжение с ПК