

## ПОИСК ПЛАТФОРМ ДЛЯ VR-КОНТЕНТА

### 1) Российские образовательные VR-платформы

- **Varwin Education** - библиотека цифрового контента по направлениям и **готовые 3D/VR-уроки**

### 2) Виртуальные лаборатории (готовые задания/опыты)

**Что дают:** практикумы и лабораторные работы, часто с пошаговыми заданиями и повторяемостью (что удобно для класса).

- **VR-Labs** - виртуальные лаборатории как веб-приложения
- **VR Chemistry Lab** - “химическая лаборатория в VR”, ориентирована на проведение экспериментов, которые сложно выполнить в реальности

### 3) Виртуальные экскурсии и 360°-туры (быстрый контент для урока)

**Что дают:** готовые “посещения” музеев/мест, обычно работают в браузере, часто бесплатно или без сложной установки. Это отличный вариант для истории, МХК, географии и проектной работы

- **Культура.РФ - “Виртуальные прогулки”** (панорамы/VR-туры, часто совместимы со смартфонами, встречаются аудиогиды)
- **Русский музей - виртуальный тур** (есть русская версия и выбор объектов/дворцов/садов)
- **Пушкинский музей - “Виртуальный Пушкинский”** (виртуальные экспозиции/выставки, онлайн-экскурсии).
- **Эрмитаж - виртуальный визит/панорамы**

### 4) Проекты VR/360° под географию и страноведение

- **Русское географическое общество (РГО): VR/360-раздел и проект “Россия. Виртуальное путешествие”** (сферическое видео 360° и подборки).

### 5) Магазины VR-приложений SteamVR и Meta

- **Steam (SteamVR)** — есть отдельный раздел “Virtual Reality Titles” и фильтр “VR only”. Множество VR контента в том числе образовательного
- **Meta Quest Store (Oculus/Meta)** - есть подборка “Educational Apps”  
Отдельно Meta развивает направление “Meta for Education” и управляемые решения для учебных организаций

### Список основных платформ VR-контента

1. **Varwin Education** (готовые 3D/VR-уроки + библиотека)
2. **VR-Labs** (виртуальные лаборатории)
3. **VR Chemistry Lab** (VR-лабораторные по химии) V
4. **Культура.РФ - Виртуальные прогулки / Виртуальные туры по музеям России**

5. **Русский музей - виртуальные туры Р**
6. **Пушкинский музей - Виртуальный Пушкинский**
7. **Эрмитаж - виртуальный визит**
8. **РГО - VR/360 и “Россия. Виртуальное путешествие”**
9. **SteamVR (Steam Store)**
10. **Meta Quest Store (Oculus/Meta)**

## **Как искать VR-материалы на каждой платформе**

### **Varwin Education**

**Тип контента:** интерактивные 3D/VR-уроки, сцены, библиотека объектов.

**Как искать:**

- Начинайте с **темы урока** (раздел предмета → конкретная тема).
- Ищите материалы, где есть **готовый урок/сцена**, а не только отдельные объекты.
- Отмечайте форматы, которые удобно проводить “станциями” (по 5–10 минут на группу).

### **VR-Labs**

**Тип контента:** веб-виртуальные лаборатории по дисциплинам.

**Как искать:**

- Зайдите в портал и переключите язык на **Русский**.
- Далее выбирайте **предмет → лабораторию/тему → задания/опыты** внутри.
- Для урока удобнее брать работы, которые можно повторять быстро и одинаково на нескольких ПК.

### **VR Chemistry Lab**

**Тип контента:** VR-лабораторные и симуляции экспериментов по химии.

**Как искать:**

- На сайте проекта смотрите описание возможностей и перечень сценариев/работ (если вынесены в документацию/описание).
- Для методики: подбирайте “тема → какой опыт → какие наблюдения/выводы должен сделать ученик”.

### **Культура.РФ - “Виртуальные прогулки” / “Виртуальный тур по музеям России”**

**Тип контента:** 3D-туры, панорамы, VR-совместимость со смартфонами, иногда аудиогид.

**Как искать:**

- Ищите по **музею/городу/эпохе** (например, “авангард”, “древняя Русь”, “архитектура”).
- Сразу готовьте “каркас задания”: 5–7 вопросов к просмотру (детали, символы, выводы).

### **Русский музей - виртуальный тур**

**Тип контента:** навигация по объектам музея/дворцам/садам в формате виртуального тура.

**Как искать:**

- Выбирайте локацию (дворец/корпус/сад) и подбирайте маршрут под тему.
- Для урока удобно: “1 зал/1 тема/1 обсуждение”, чтобы не перегрузить учеников.

### **Пушкинский музей - “Виртуальный Пушкинский”**

**Тип контента:** виртуальные экспозиции/выставки, онлайн-экскурсии

**Как искать:**

- Начните с раздела “виртуальные экспозиции/выставки” и подбирайте под тему (античность, Европа, направления искусства).

### **Эрмитаж - виртуальный визит**

**Тип контента:** виртуальные панорамы/посещение.

**Как искать:**

- Подбирайте “1–2 зала” под конкретную учебную цель и делайте задание на наблюдение (что увидели/какие элементы стиля/какие сюжеты).

### **РГО - VR/360 и “Россия. Виртуальное путешествие”**

**Тип контента:** 360-видео и VR-подборки по географии.

**Как искать:**

- Используйте VR/360-раздел как каталог (регион/тема/выпуск)
- Для урока: “просмотр 2–4 минуты → вопросы → мини-вывод/карта/презентация”.

### **SteamVR (Steam)**

**Тип контента:** огромный каталог VR-приложений (PCVR), включая симуляторы. [S](#)

**Как искать:**

- Откройте раздел **Virtual Reality Titles**.
- Используйте фильтр/поиск **VR only** и жанры/теги (Simulation, Education, Science, Lab, Anatomy и т.п.).
- Проверяйте на странице приложения: поддержка VR-шлемов, требования к ПК, языки и формат (уровни/сцены/свободный режим).

### **Meta Quest Store (Oculus/Meta)**

**Тип контента:** приложения под автономные Quest и подборки, включая образовательные.

**Как искать:**

- Начните с раздела **Educational Apps** и дальше уходите в карточки приложений (язык, жанр, формат урока)
- Поиск лучше строить от “предмет + формат”: *anatomy, chemistry, physics, history, tour, simulator, language*.
- Если планируется школьный парк устройств, изучите подход Meta к управляемым образовательным решениям (аккаунты/управление/политики).

РЕКОМЕНДУЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ STEAM VR И META

